МИНЕСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

УЧЕРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

«Брестский государственный технический университет»

Кафедра «Интеллектуальные информационные технологии»

Лабораторная работа №5

По дисциплине «Базы и банки данных»

За 5 семестр

Тема: «Создание приложения для работы с БД и организация пользовательского интерфейса»

Выполнили:

студенты 3 курса

группы АС-56

Карпенко М.В.  
Дымар И.В.

Проверил:

Гирель Т.Н.

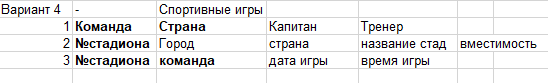
Брест 2021

**Цель работы:** получить навыки разработки приложений БД и организации пользовательского интерфейса.

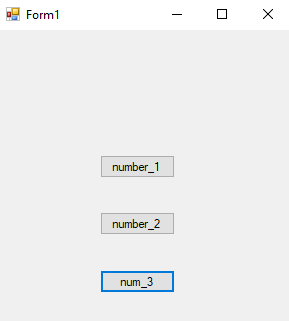
ЗАДАНИЕ

1. Изучить материал, приведенный в “К лабораторной работе 5.doc”.

2. На основании логической модели (в соответствии с вариантом Лабораторной работы №1) создать приложение и организовать пользовательский интерфейс, используя соответствующие элементы и методы.



***ФОРМА 1:***



using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace бибд5

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form2 fr2 = new Form2();

fr2.Show();

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form3 fr3 = new Form3();

fr3.Show();

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form4 fr4 = new Form4();

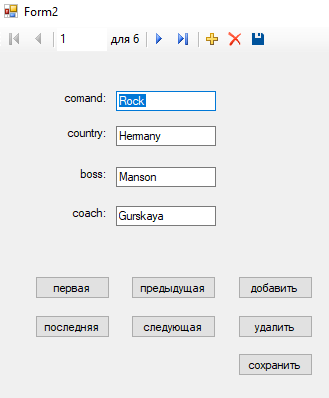
fr4.Show();

}

}

}

***ФОРМА 2:***

******

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace бибд5

{

public partial class Form2 : Form

{

public Form2()

{

InitializeComponent();

}

private void number\_1BindingNavigatorSaveItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Validate();

this.number\_1BindingSource.EndEdit();

this.tableAdapterManager.UpdateAll(this.sportDataSet);

}

private void Form2\_Load(object sender, EventArgs e)

{

// TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу "sportDataSet.number\_1". При необходимости она может быть перемещена или удалена.

this.number\_1TableAdapter.Fill(this.sportDataSet.number\_1);

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

number\_1BindingSource.MoveFirst();

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

number\_1BindingSource.MovePrevious();

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

number\_1BindingSource.AddNew();

}

private void button4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

number\_1BindingSource.MoveLast();

}

private void button5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

number\_1BindingSource.MoveNext();

}

private void button6\_Click(object sender, EventArgs e)

{

number\_1BindingSource.RemoveCurrent();

}

private void button7\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Validate();

this.number\_1BindingSource.EndEdit();

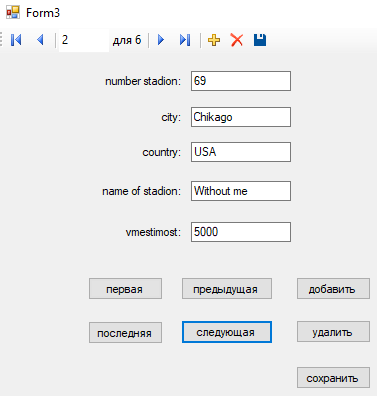
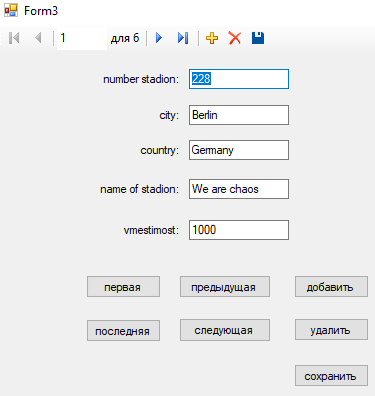
this.tableAdapterManager.UpdateAll(this.sportDataSet);

}

}

}

***ФОРМА 3:***

******

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace бибд5

{

public partial class Form3 : Form

{

public Form3()

{

InitializeComponent();

}

private void number\_2BindingNavigatorSaveItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Validate();

this.number\_2BindingSource.EndEdit();

this.tableAdapterManager.UpdateAll(this.sportDataSet);

}

private void Form3\_Load(object sender, EventArgs e)

{

// TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу "sportDataSet.number\_2". При необходимости она может быть перемещена или удалена.

this.number\_2TableAdapter.Fill(this.sportDataSet.number\_2);

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

number\_2BindingSource.MoveFirst();

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

number\_2BindingSource.MovePrevious();

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

number\_2BindingSource.AddNew();

}

private void button4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

number\_2BindingSource.MoveLast();

}

private void button5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

number\_2BindingSource.MoveNext();

}

private void button6\_Click(object sender, EventArgs e)

{

number\_2BindingSource.RemoveCurrent();

}

private void button7\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Validate();

this.number\_2BindingSource.EndEdit();

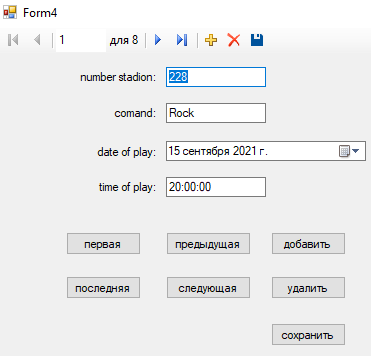
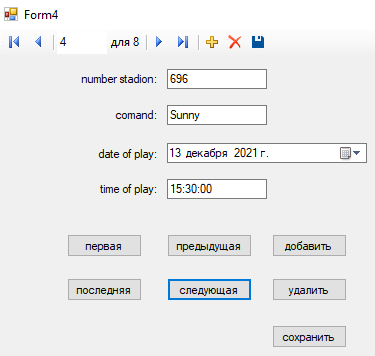
this.tableAdapterManager.UpdateAll(this.sportDataSet);

}

}

}

***ФОРМА 4:***

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace бибд5

{

public partial class Form4 : Form

{

public Form4()

{

InitializeComponent();

}

private void num\_3BindingNavigatorSaveItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Validate();

this.num\_3BindingSource.EndEdit();

this.tableAdapterManager.UpdateAll(this.sportDataSet);

}

private void Form4\_Load(object sender, EventArgs e)

{

// TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу "sportDataSet.num\_3". При необходимости она может быть перемещена или удалена.

this.num\_3TableAdapter.Fill(this.sportDataSet.num\_3);

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

num\_3BindingSource.MoveFirst();

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

num\_3BindingSource.MovePrevious();

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

num\_3BindingSource.AddNew();

}

private void button4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

num\_3BindingSource.MoveLast();

}

private void button5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

num\_3BindingSource.MoveNext();

}

private void button6\_Click(object sender, EventArgs e)

{

num\_3BindingSource.RemoveCurrent();

}

private void button7\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Validate();

this.num\_3BindingSource.EndEdit();

this.tableAdapterManager.UpdateAll(this.sportDataSet);

}

}

}

**Вывод:** получили навыки разработки приложений БД и организации пользовательского интерфейса.